

**SRQ-ID: 1075**

**Betrifft:**

Themenkreis	Elektronische Gesundheitskarte
Schlagwort	Aufbau Protokolldaten
zu Dokument / Datei	[gemeGK_Fach]
Version	1.6.0
Bezug (Kap., Abschnitt, Tab., Abb.)	Kapitel 6.1, Tabelle 12

**Stichwort: Aufbau Protokolldaten**

**Frage:**

Hat sich der Aufbau der in Kapitel 6.1 beschriebenen Protokolldaten geändert?

**Betrifft:**

Gültig ab Release	0.5.2	Verbindlichkeit	
zusätzlicher Download-Link zu Datei:			
Herstellerebefragung durchgeführt		am	
Wird behoben mit Version		voraussichtl. Zeitpunkt	
Anmerkungen:			
Status	<input checked="" type="checkbox"/> erfasst <input checked="" type="checkbox"/> intern abgestimmt <input type="checkbox"/> extern abgestimmt <input type="checkbox"/> zurückgezogen <input checked="" type="checkbox"/> freigegeben <input type="checkbox"/> eingearbeitet in Folgeversion		

**Antwort:**

Ja, der Aufbau der Protokolldaten hat sich geändert. Deshalb wird der SRQ 0843 aufgehoben.

Tabelle 12 aus Kapitel 6.1 der Spezifikation gemeGK\_Fach ist wie folgt zu ersetzen:

Informationselement	Länge in Byte	Typ	Initialwert	Bemerkung
Timestamp	4	BINÄR	0	Zeitpunkt des Datenzugriffs in der Form, dass die Anzahl der Sekunden, die seit dem 1.1.1970 00:00 vergangen sind, angegeben werden.
Data Type	1	ALPHA	0x00	Diese Werte werden in den entsprechenden Facharchitekturen definiert.
Type of Access	1	ALPHA	0x00	Diese Werte werden in den entsprechenden Facharchitekturen definiert.
Actor-ID	10	BCD	0	EU-Resolution 190 konforme ICCSN des HBA oder der SMC-B des zugreifenden Akteurs
Actor-Name	30	ALPHA	0x00	<p>Name des zugreifenden Akteurs. Beim Zugriff über die SMC-B wird als Akteurs-Name der CN (Common Name) des OSIG-Zertifikats verwendet.</p> <p>Beim Zugriff über den HBA wird aus dem AUT-Zertifikat zunächst das Feld SN (Nachname) und anschließend das Feld GN (Vorname) verwendet. Zwischen SN und GN wird ein Komma als Trennzeichen benutzt (SN,GN).</p> <p>Wenn die Zeichenkette (CN aus OSIG oder "SN,GN" aus AUT)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• länger als 30 Byte ist, dann werden die ersten 30 Byte verwendet</li> <li>• kürzer als 30 Byte ist, dann wird die Zeichenkette am Ende mit Leerzeichen (0x20) auf 30 Byte aufgefüllt.</li> </ul>